

Comment créer un blason

Règles de base

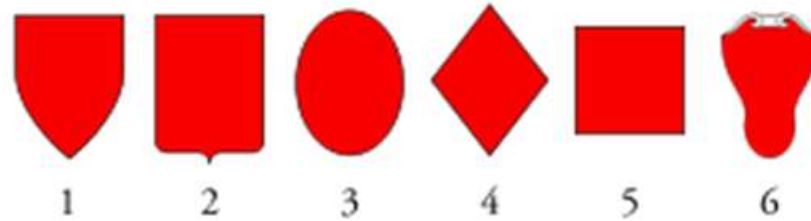
Blasons des départements



Dessiner un blason

- Bonjour à tous et à toutes. En complément de notre réunion du samedi 20 avril j'ai le plaisir de vous faire parvenir le diaporama (comment créer un blason). j'ai inséré quelques autres images à exploiter selon votre imagination et créativité. Je vous rappelle simplement que les émaux et les métaux ne se superposent pas qu'il s'agisse de partitions ou de « meubles » comprenez (armes; végétaux; animaux; outils etc) je vous souhaite une bonne réalisation selon votre goût que j'imagine artistique. Michel

1 écu français ancien: 2 écu français moderne: 3 écu des dames: 4 écu des damoiselles: 5 écu des tournois: 6, 7, 8, 9, 10, 11; écus étrangers.



Images correspondant à **comment tracer un blason** -
Signaler des images inappropriées



Le dessin de l'écu du XIV^{ème} siècle en pratique

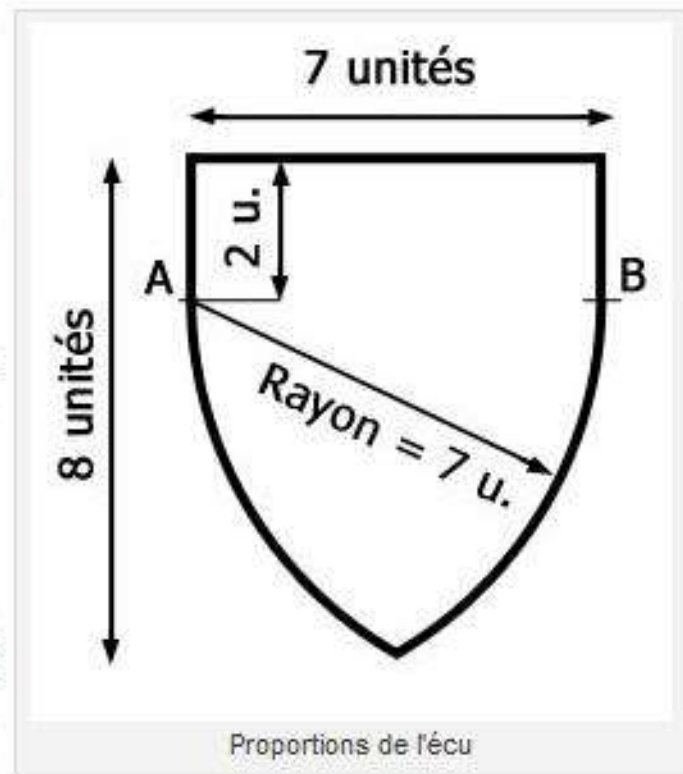
Commencez par dessiner un rectangle vertical de 7 unités par 8 unités (par exemple, 7 cm par 8 cm : l'unité vaudra 1 cm).

Tracez deux repères horizontaux à 2 unités du haut du rectangle (dans notre exemple, 2 cm), symbolisés ici par les points A et B. C'est la partie droite de votre blason

En pointant votre compas dans les points A et B, tracez deux arcs de cercle de rayon égal à la largeur de l'écu jusqu'en bas de votre rectangle.

Votre écu est terminé !

Il est intéressant de noter que les écus de forme « moderne » du XVII^{ème} et XVIII^{ème} siècles que l'on peut trouver dans les ouvrages récents et dans l'Encyclopédie reprennent également cette proportion de 7 parties horizontales par 8 parties verticales.



Le dessin de l'écu du XVII^{ème} siècle en pratique

Commencez par dessiner un rectangle vertical de 7 unités par 8 unités (par exemple, 7 cm par 8 cm : l'unité vaudra 1 cm).

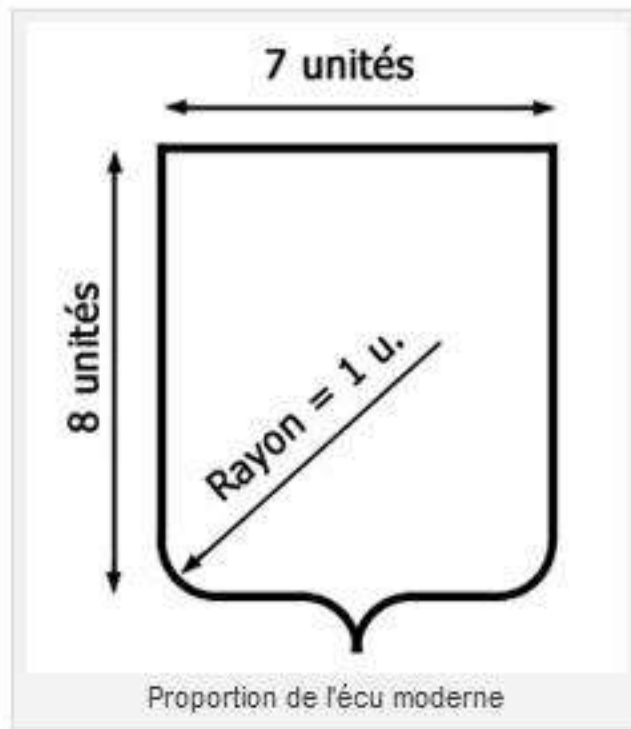
Dans les angles inférieurs, tracez deux quarts de cercle, de rayon égal à une unité (dans notre exemple, 1 cm).

Dans le bas de votre écu, terminez la partie centrale par deux quarts de cercle de la même valeur de rayon (1 unité, soit 1 cm dans notre exemple).

Votre écu est terminé !

L'Encyclopédie de Diderot et d'Alembert propose plusieurs planches montrant différentes possibilités pour dessiner un blason, en utilisant cette forme dite « moderne ». Elles peuvent être trouvées dans la section « Blasons » des volumes des planches, ainsi que dans les suppléments.

Bibliographie



L'ÉCU SE REGARDE
COMME UNE FIGURE HUMAINE

oreille droite
(dextre)



oreille gauche
(senestre)

Flanc dextre (droit)



Flanc senestre (gauche)

MÉTALUX



OR



ARGENT



ÉMAUX

GUEULES



AZUR



SABLE



SINOPLÉ



POURPRE



ORANGE



Azur



Gueules



Sinople



Sable



Pourpre



Or



Argent



Hermine



Vair



Métaux

Blanc / Argent

En langage héraldique, la couleur blanche porte le nom d'argent.



argent



or

Jaune / Or

En langage héraldique, la couleur jaune porte le nom d'or.

Emaux

Rouge / Gueules

En langage héraldique, la couleur rouge porte le nom de gueules (eh oui!).



gueules



azur

Bleu / Azur

En langage héraldique, la couleur bleue porte le nom d'azur.

Noir / Sable

En langage héraldique, la couleur noire porte le nom de sable.



sable



sinople

Vert / Sinople

La moins courante des couleurs classiques. En langage héraldique, la couleur verte porte le nom de sinople.

Fourures

Hermine / Contre-hermine

L'hermine est constituée par des mouchetures de sable (noir) sur un fond d'argent (blanc).

La contre-hermine en constitue le négatif.



hermine



contre-hermine

Vair / Contre-vair

Le vair est la représentation stylisée d'une fourrure faites de dos et de ventres d'écureuils alternés (pauvres petites bêtes).

Dans le contre-vair, une rangée sur deux est renversée.



vair



contre-vair

Couleurs secondaires

Orange / Orangé

En langage héraldique, la couleur orange porte le nom d'orangé.



orangé



pourpre

Violet / Pourpre

En langage héraldique, la couleur violette porte le nom de pourpre.

ASSOCIATIONS DE PARTITIONS DIVISANT L'ECU EN QUARTIERS MULTIPLES



écartelé
au 1 & 4,
d'or à trois
étoiles
d'azur;
au 2 & 3,
de gueules
au lion
d'argent



parti



coupé



écartelé



parti
mi-coupé
à dextre



coupé
mi-parti
en chef



coupé
mi-parti
en pointe



parti
mi-coupé
à sénestre



écartelé,
enté en
pointe



écartelé
à un écu
sur le tout



écartelé,
au 2 & 3
contre-
écartelé



coupé
d'un trait
et parti
de deux



parti
d'un trait
et coupé
de deux



écartelé
au 1 & 4,
d'argent au
croissant
de gueules;
au 2 & 3,
de gueules
à une étoile
d'or



tranché



taillé



écartelé
en sautoir



écartelé
et parti
le second



écartelé
et parti
le premier



écartelé,
au 2 & 3
parti

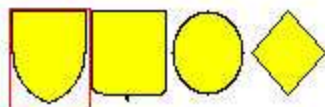


parti de
deux traits
et coupé
de deux



parti de
trois traits
et coupé
de trois

1. Choisissez la forme de votre blason :



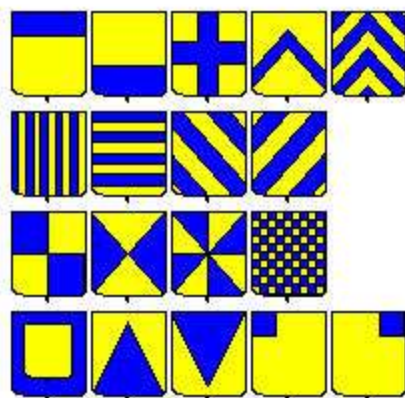
2. Choisissez en la couleur de fond :



3. Vous pouvez éventuellement choisir la division de votre blason :



Cliquez sur le bouton "Divisions" si vous souhaitez une autre partition.



LES QUADRUPÈDES DANS LE BLASON



Lion



Lions affrontés



Lions adossés



Tête de lion arrachée



Lion léopardé



Lion dragonné



Panthère



Léopards



Léopard lionné



Masque de léopard



Ours en pied



Ours



Tête d'ours arrachée



Agneau pascal



Sanglier



Hure



Loups



Loup ravissant



Tête de loup arrachée



Taureau



Rencontre de taureau



Cerf



Rencontre de cerf



Massacre de cerf



Ramure



Demi-ramure



Bélier



Rencontre de bélier



Chiens



Tête de lévrier arrachée



Eléphant



Cheval



Cheval cabré



Tête de cheval arrachée



Ecureuil

LES OISEAUX, LES POISSONS ET LES ANIMAUX FANTASTIQUES DANS LE BLASON



Aigle



Aigle
bicéphale



Alérions



Merlettes



Coq



Cygne



Faucon



Grue



Pélican



Autruche



Perroquet



Vol



Demi-
vol



Main
d'aigle



Dauphin



Dauphin
couché



Coquilles



Bars
adossés



Bar



Baleine



Chabot



Serpent



Serpents
en redorte



Guivre



Amphiptère



Amphisbène



Griffon



Dragon



Basilic



Licorne



Phénix



Salamandre

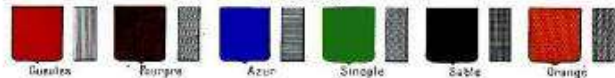


Sirène

FORMES DE L'ÉCU

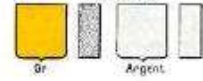


ÉMAUX



DIVISIONS de L'ÉCU

MÉTAUX



FOURRURES



PARTITIONS PRINCIPALES DE L'ÉCU



PIÈCES HONORABLES



REBATEMENTS



MODIFICATIONS DES PIÈCES HONORABLES

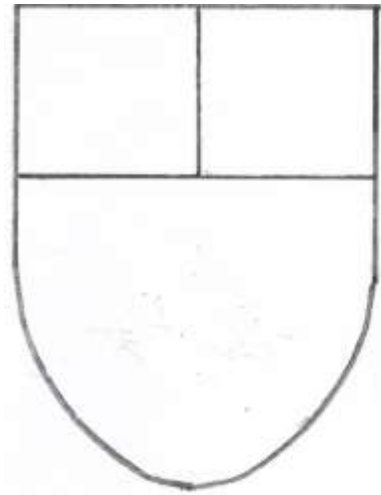


MEUBLES (MÉNAGES PIÈCES, FIGURES de FANTAISIE, FIGURES d'HOMMES, d'ANIMAUX, de PLANTES, ETC.)

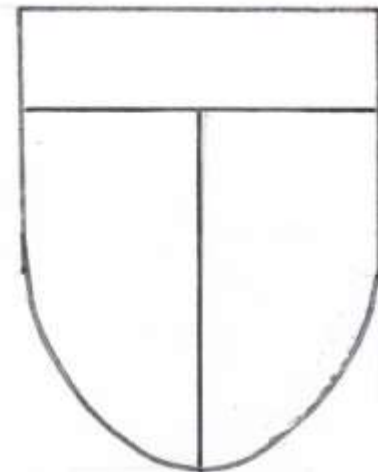
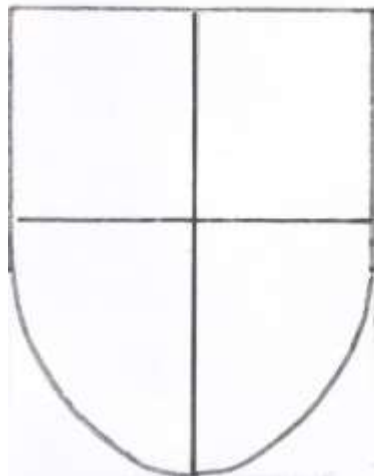


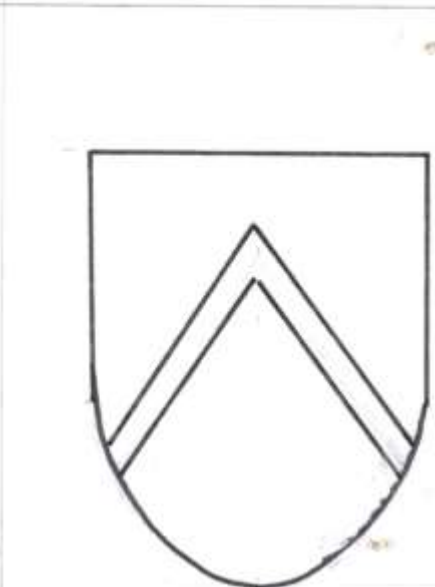
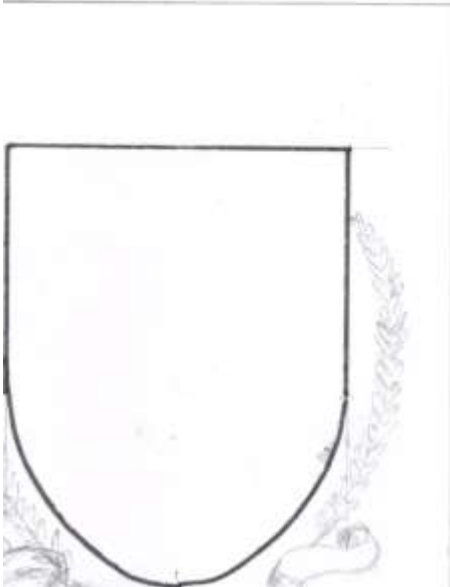
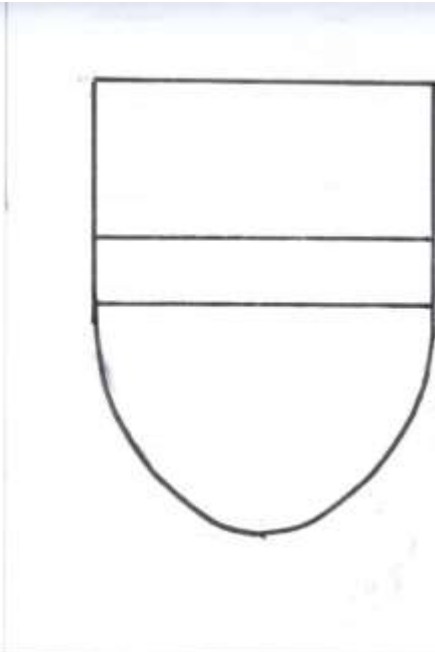
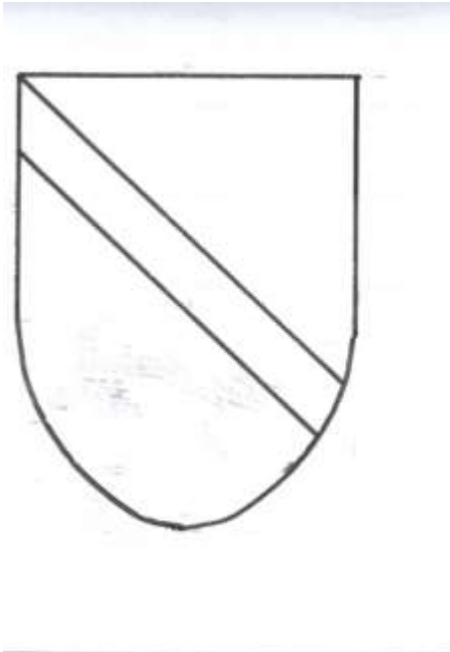
ORNEMENTS EXTÉRIEURS

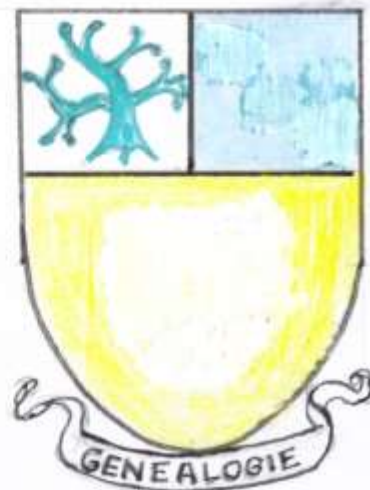
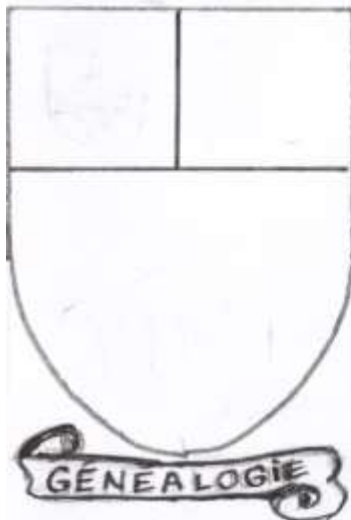




Quelques formes d'écus à choisir pour votre projet







Lion

et

Léopard



Rampant

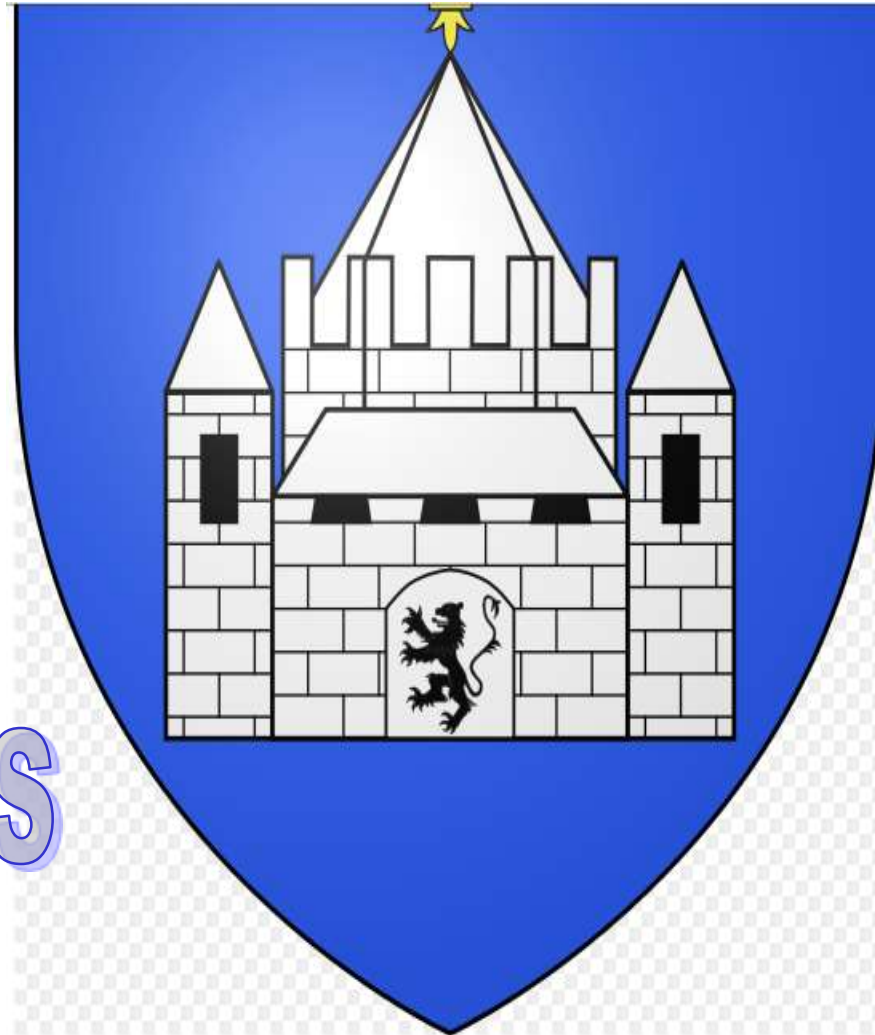


Passant

Dressant



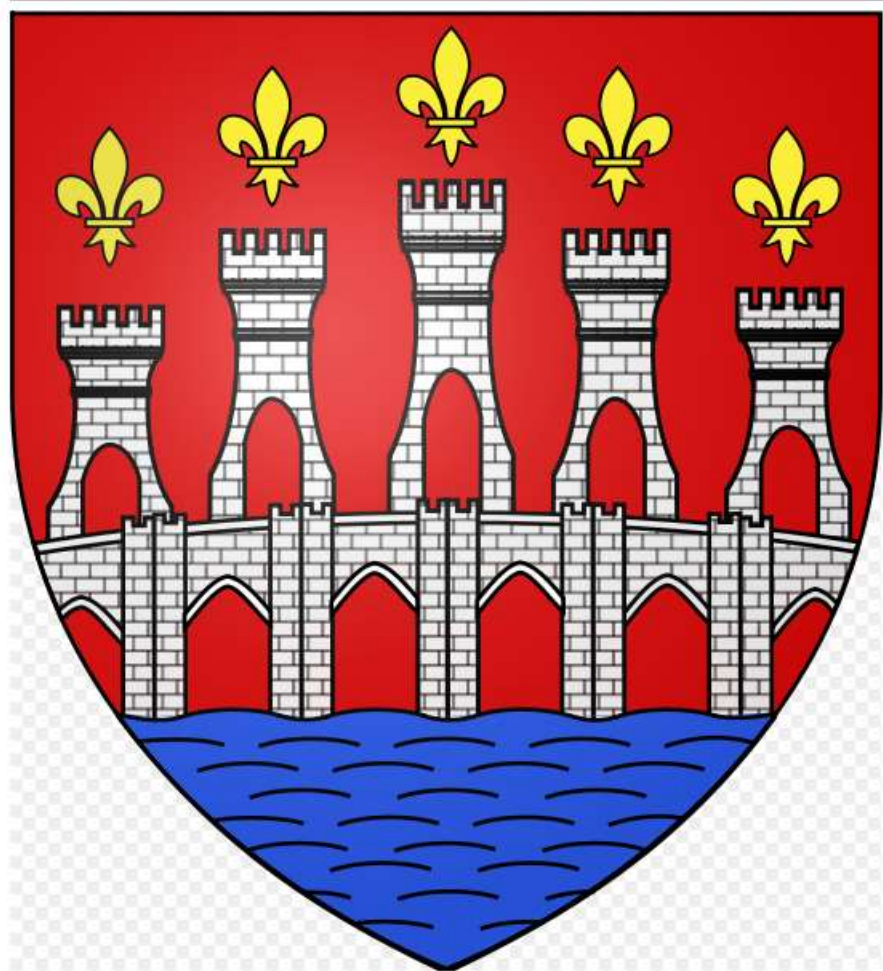




PROVINS

D'azur à la grosse tour couverte d'argent sommée d'une fleur de lys d'or, ajourée et maçonnée de sable, la porte aussi d'argent enfermant un lion de sable.

Le LOT

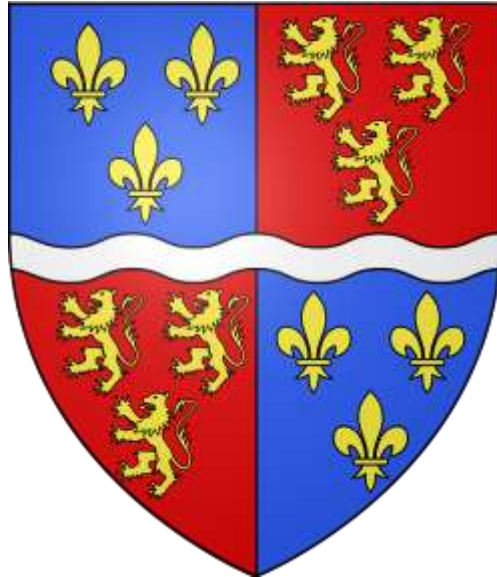
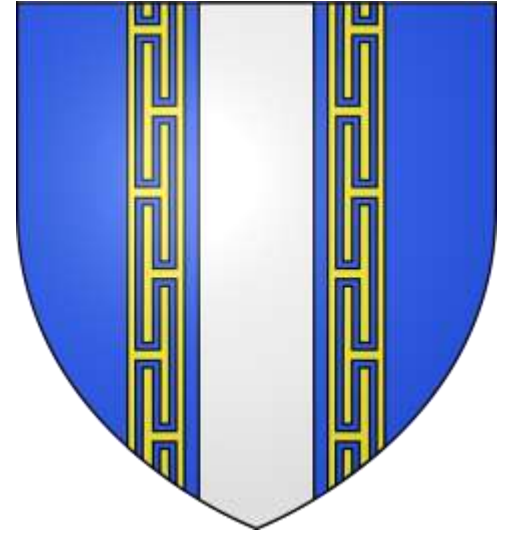
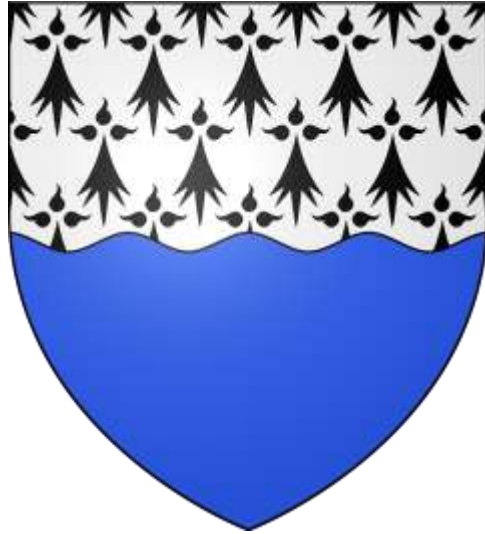
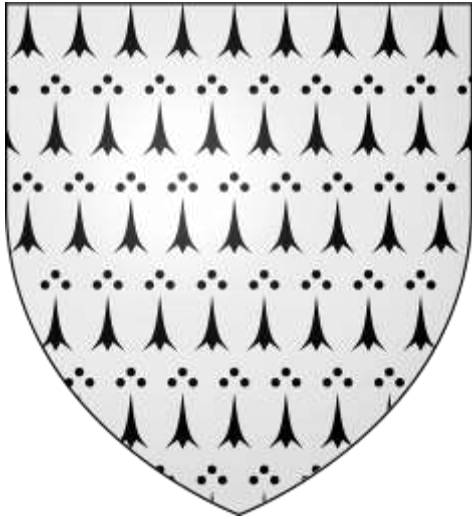


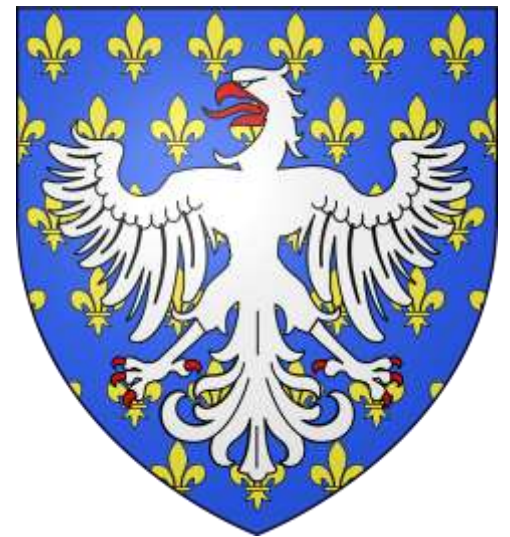
De gueule au pont de six arches d'argent sur une rivière d'azur mouvant de la pointe, surmonté de cinq tourelles crénelées d'argent surmonté d'une fleur de lys d'or.

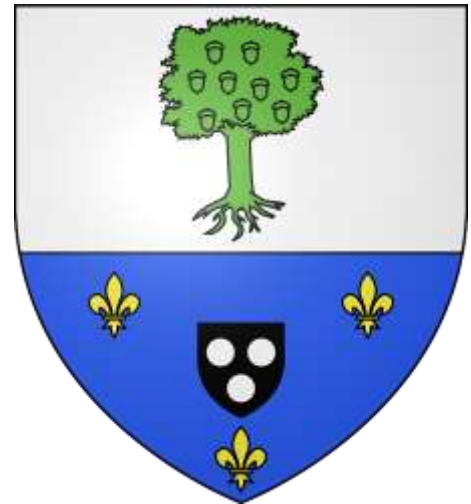


91 Essonne d'azur à la bande ondulée d'argent, accompagnée en chef d'un besant éclatant de dix huit rais chargés de vingt trois besants de taille très inférieure et en pointe d'un semé de fleurs de lys, le tout d'or.









Je vous souhaite une très

BONNE JOURNEE

MICHEL

